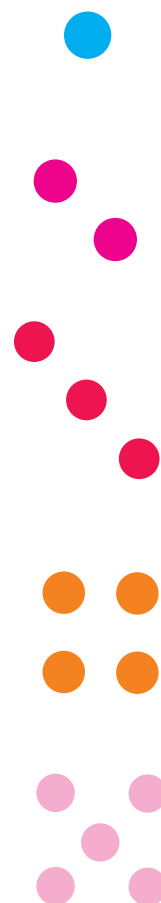
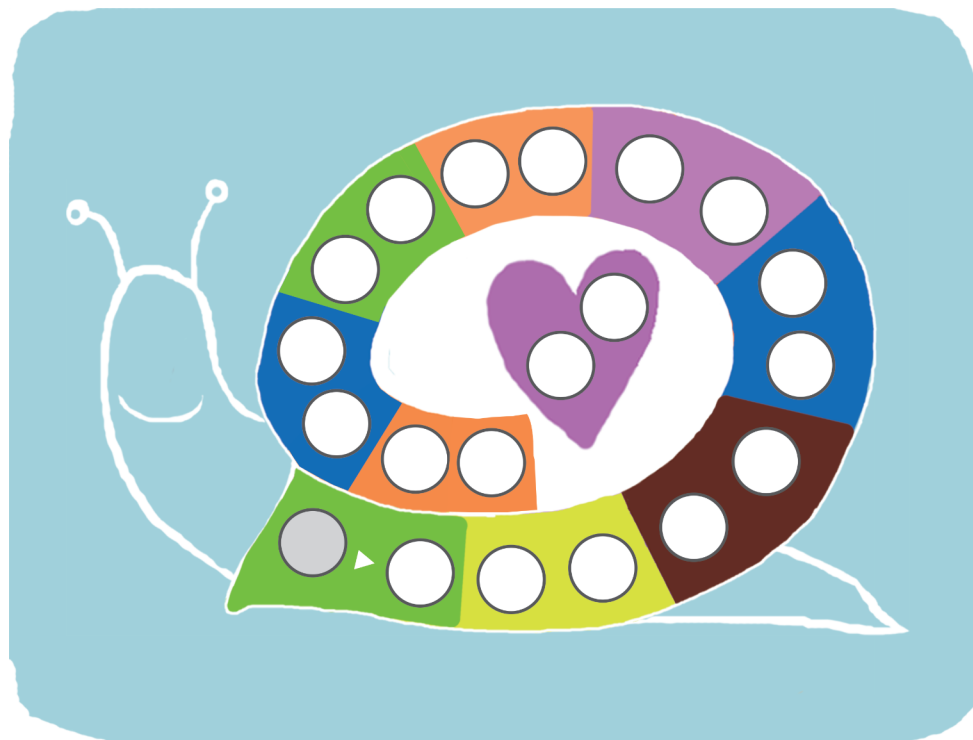


Activité : Le coeur de l'escargot

J'utilise le chiffre exact pour avancer jusqu'au centre de l'escargot



“ Rejoins le centre de l'escargot “



Dans moins de la moitié des cas, l'enfant a utilisé le mot précis pour reconnaître, nommer et dénombrer une quantité jusqu'au coeur de l'escargot.



Dans plus de la moitié des cas, l'enfant a utilisé le mot précis pour reconnaître, nommer et dénombrer une quantité jusqu'au coeur de l'escargot.



Dans la totalité des cas, l'enfant a utilisé le mot précis pour reconnaître, nommer et dénombrer une quantité jusqu'au coeur de l'escargot.

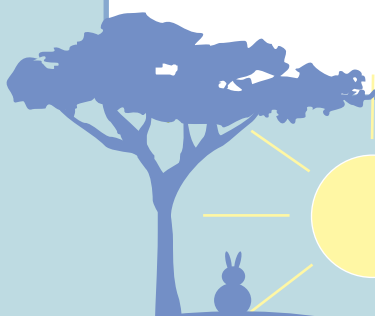
Activité : Le coeur de l'escargot

Principe

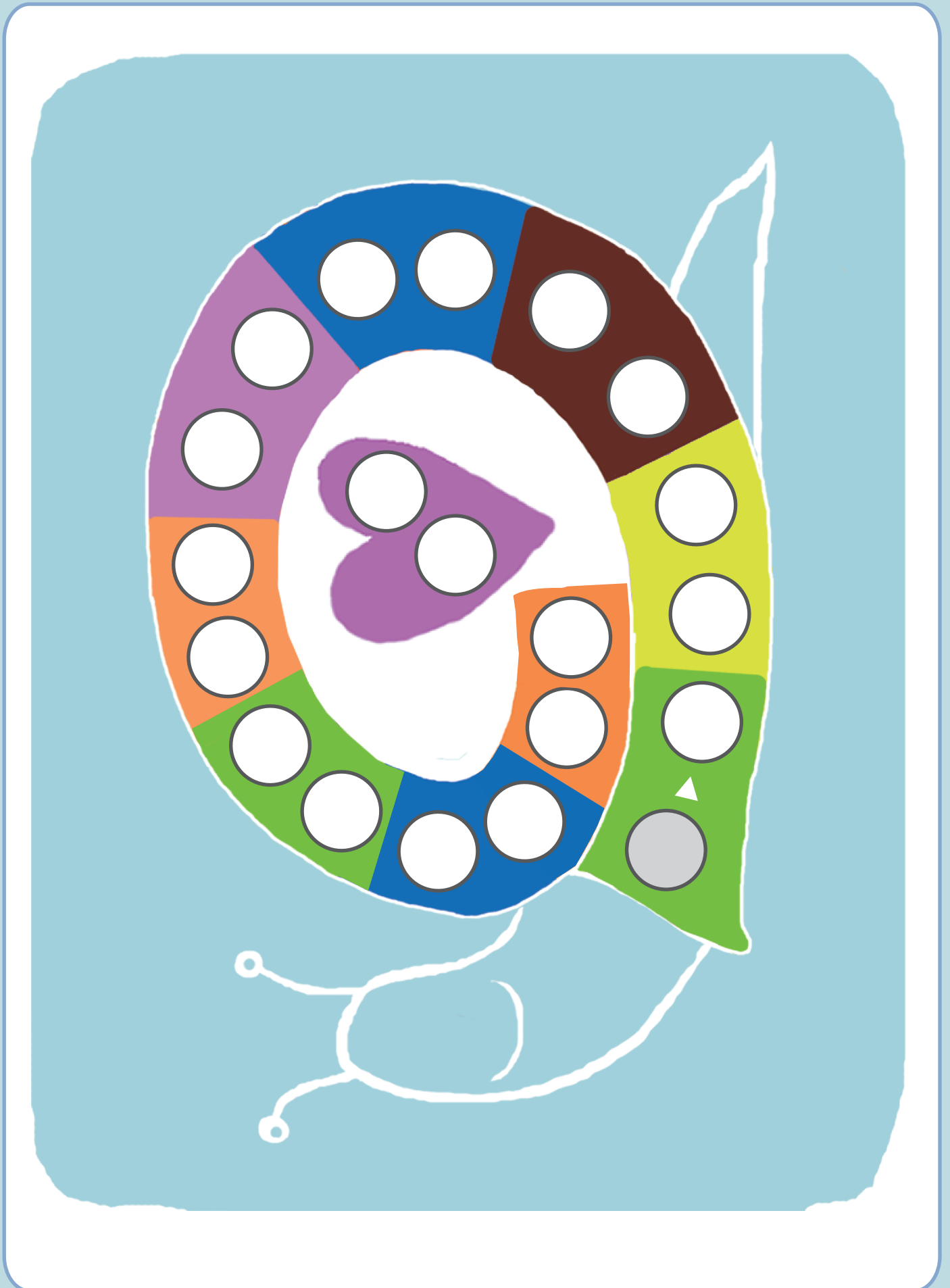
Il s'agit de lire différentes représentations du nombre de 1 à 5 et de dénombrer le nombre de jetons correspondant. Ce jeu se classe dans le domaine des nombres. Il va permettre la correspondance terme à terme et le dénombrement.

Procédé

L'enseignant présente les planches du jeu (les escargots), les cartes et les jetons aux enfants. Il place les cartes en tas, demande à un enfant d'en tirer une et de compléter les espaces prévus sur l'escargot avec le(s) jeton(s), en respectant la quantité représentée. L'enfant énumère la quantité et compte les jetons en les plaçant. Le premier jeton se place sur le point gris. A chaque tirage, le joueur replace la carte en-dessous du tas. Le jeu se joue à deux et se termine lorsqu'un des deux joueurs a rempli sa planche de jeu. Le premier qui a rempli son escargot a gagné. L'enseignant invite alors les joueurs à citer leur classement (premier, deuxième, dernier). Après le jeu, il sollicite les enfants à lire le lexique qui accompagne le jeu.



► **Fiches enseignants.** Activité : le coeur de l'escargot: plateau de jeu (2ème maternelle)



► **Fiches enseignants.** Activité : le coeur de l'escargot: plateau de jeu (2ème maternelle)





1



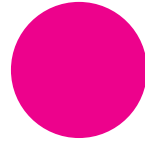
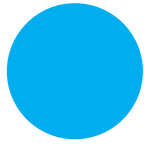
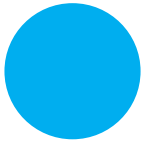
1



2



3



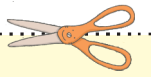
4



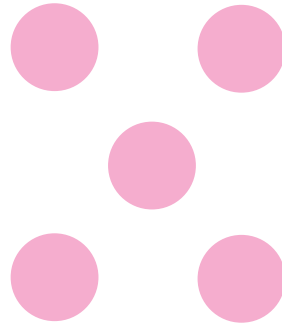
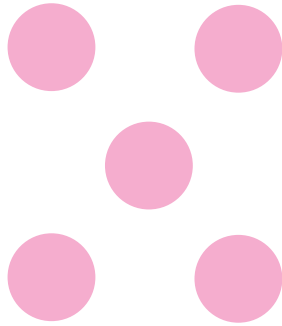
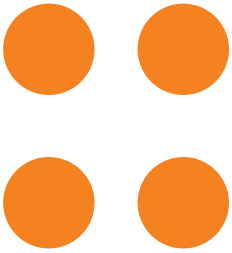
5



5



1



2



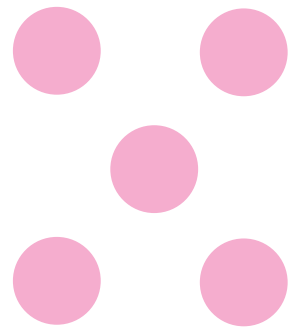
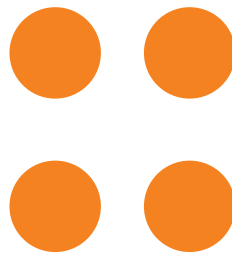
3



4

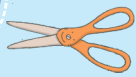


5

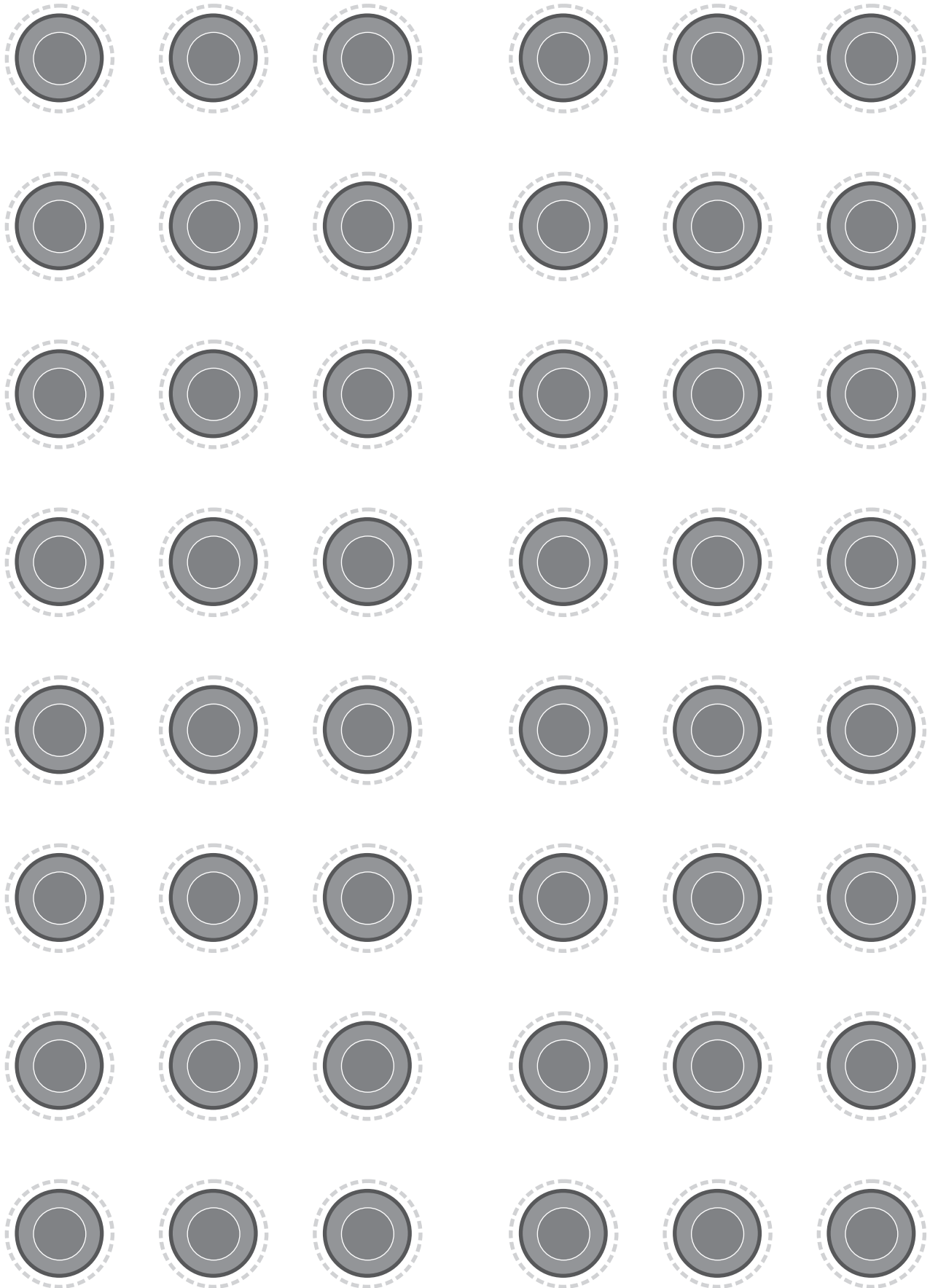
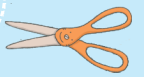


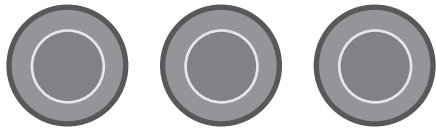


Eduquons ensemble avec Polo le Lapin : Jusqu'au coeur de l'escargot

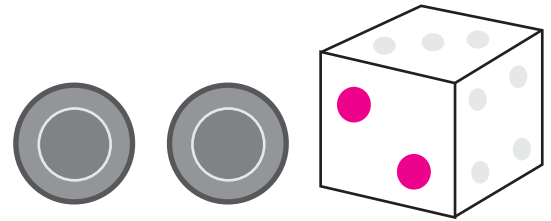


▶ Jetons de jeu à découper :

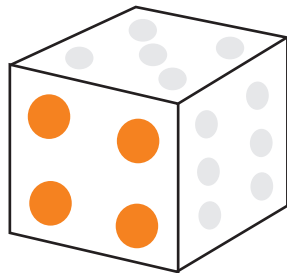




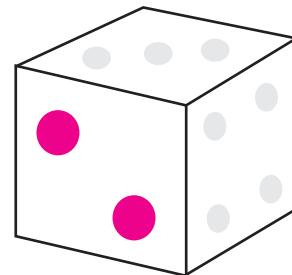
3 jetons



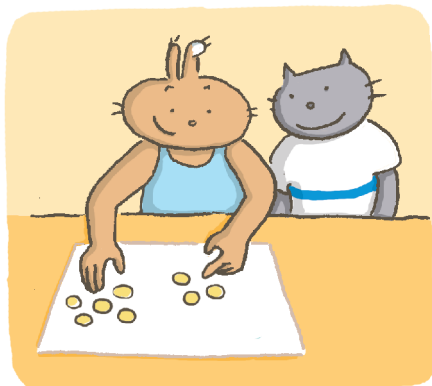
Il y a **autant** de
jetons que de points



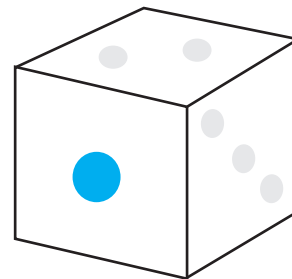
Le schème 4



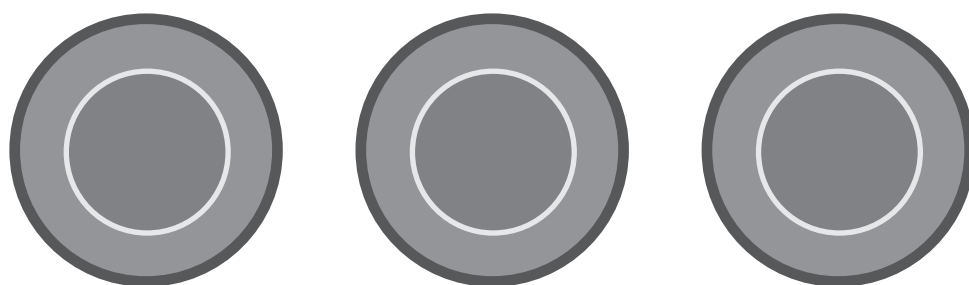
Le schème 2



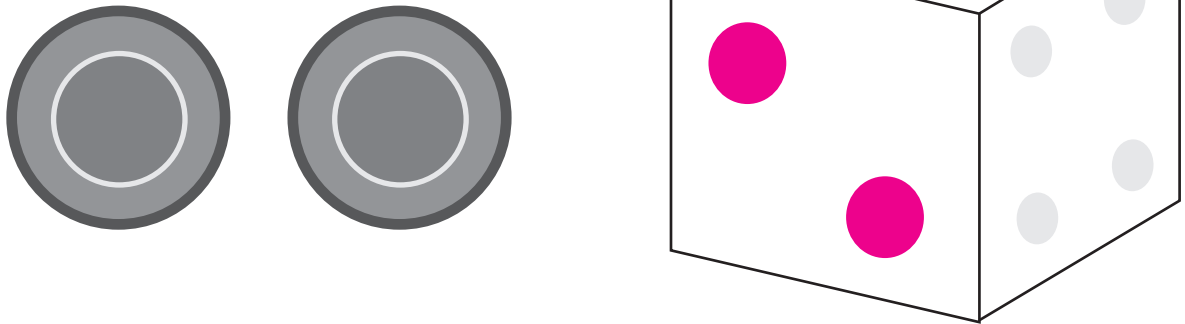
Compter



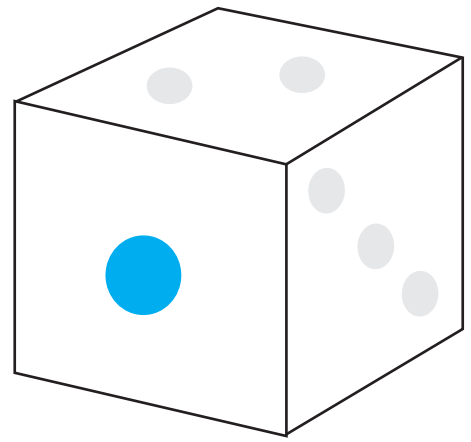
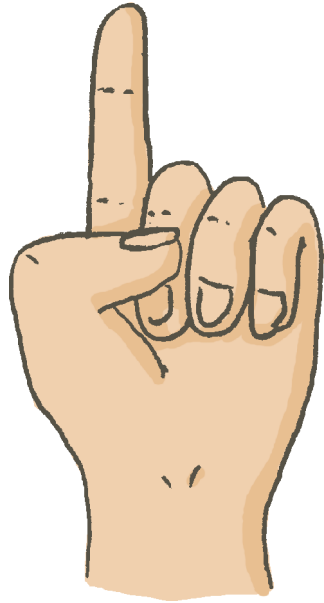
Le schème 1



3 jetons

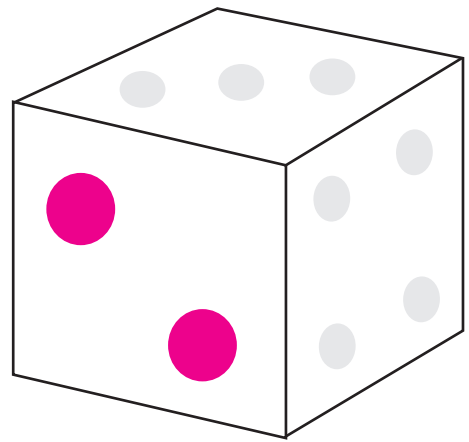
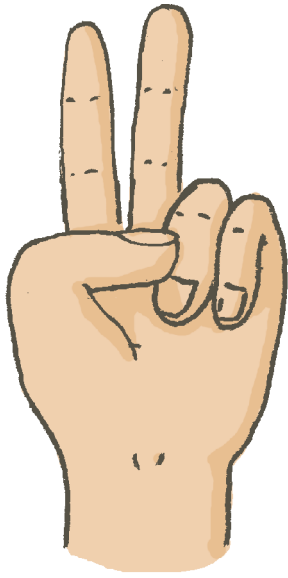


**Il y a autant de jetons
que de points**



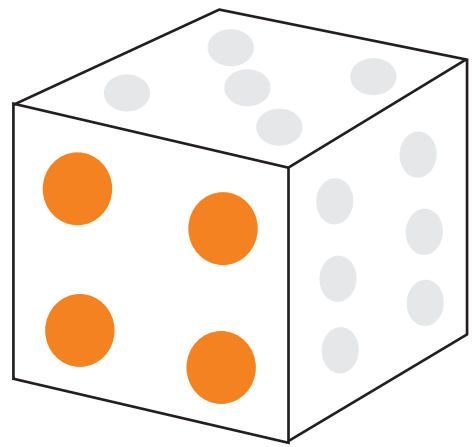
1

UN



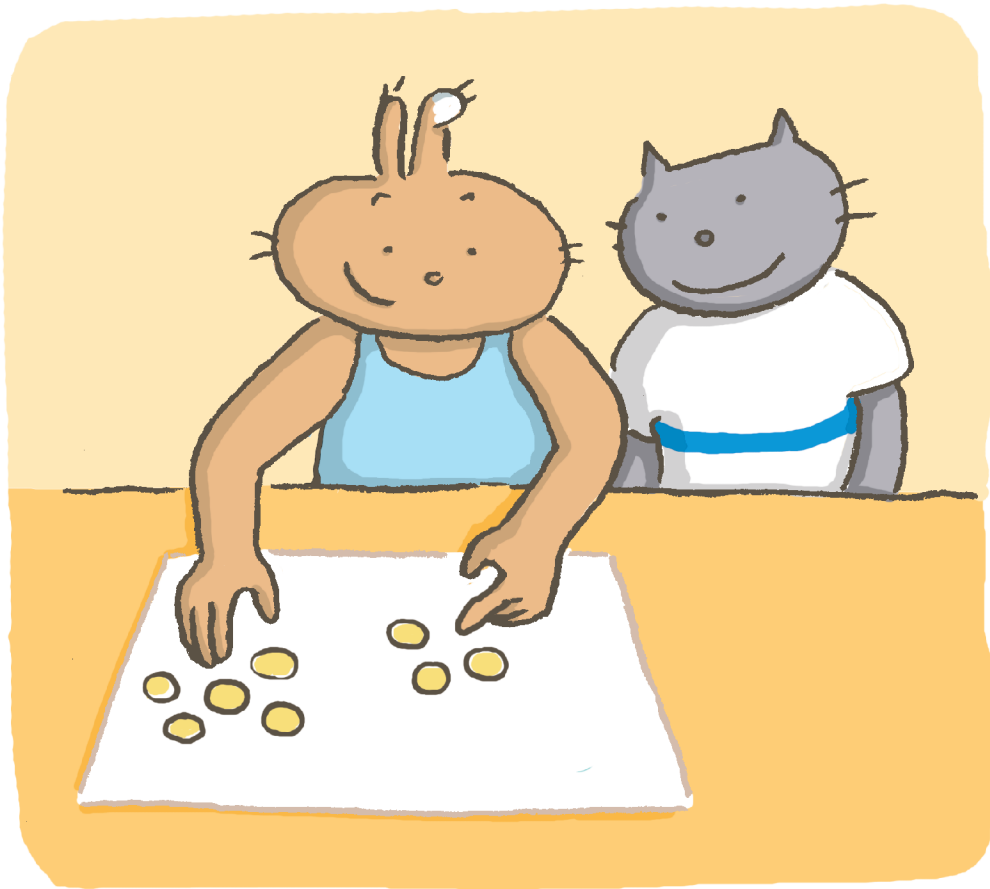
2

DEUX



4

QUATRE



compter