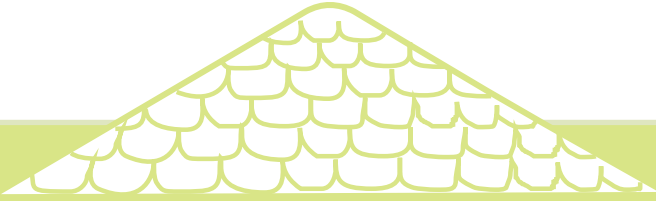
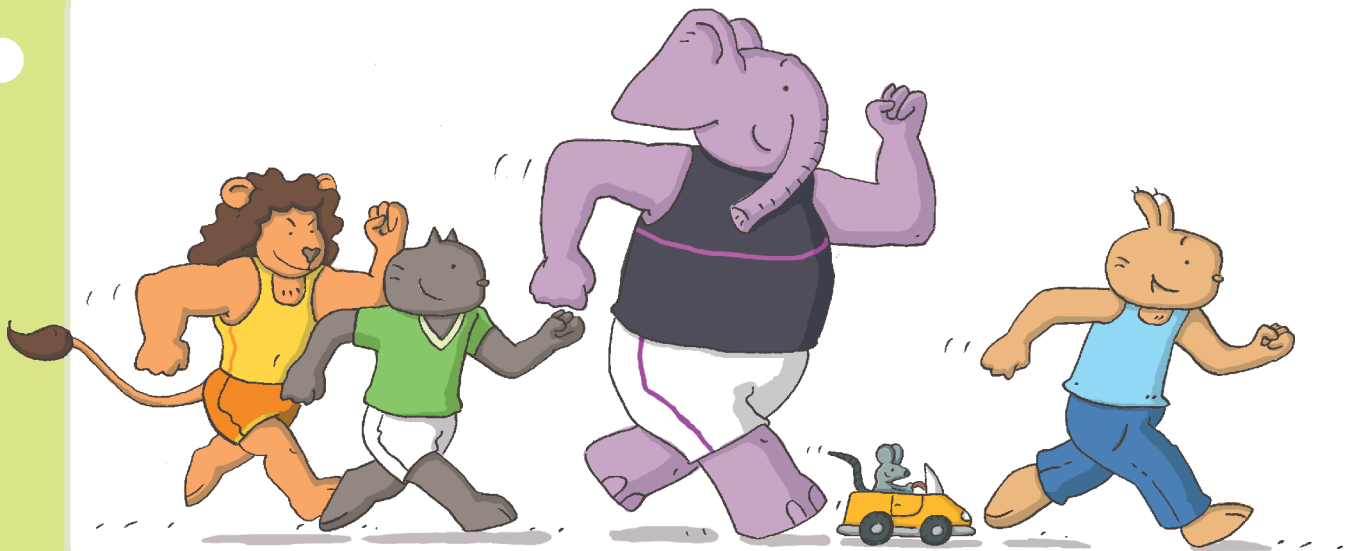




Activité : la course des animaux

“ Qui va gagner ? ”



J'ai beaucoup aimé faire cette activité !



J'ai aimé faire cette activité !



J'ai moyennement aimé faire cette activité !



Je n'ai pas aimé faire cette activité !



Coche le lapin correspondant





“ La course des animaux “

> **Contenu:**

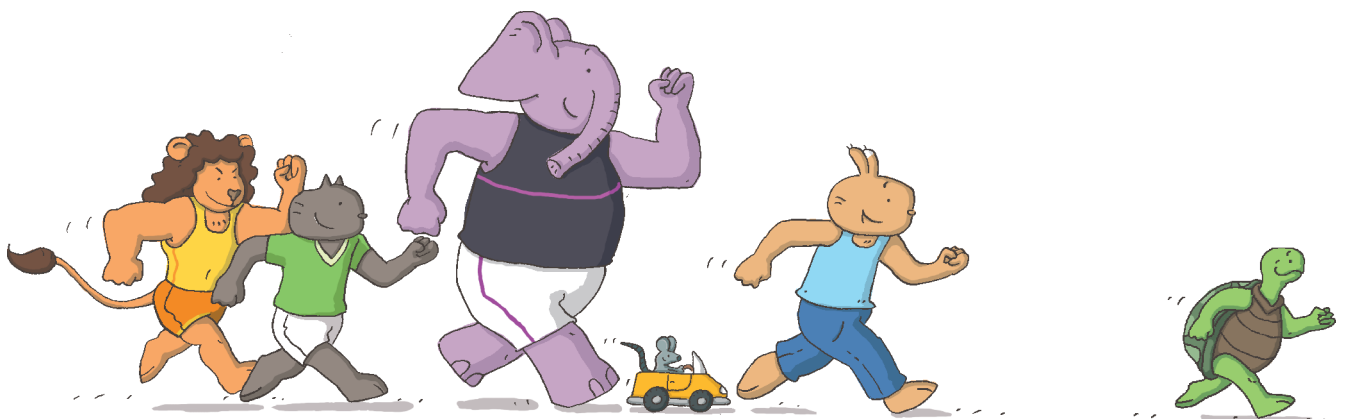
1 planche de jeu.
4 pions animaux
12 cartes
1 lexique.

> **Règles du jeu:**

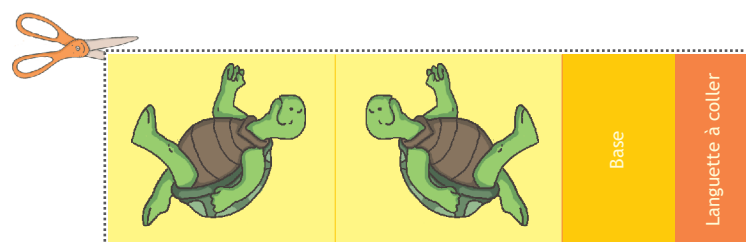
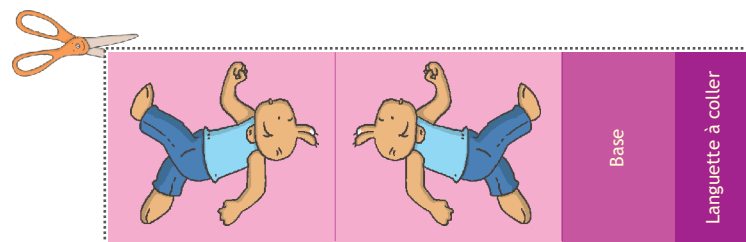
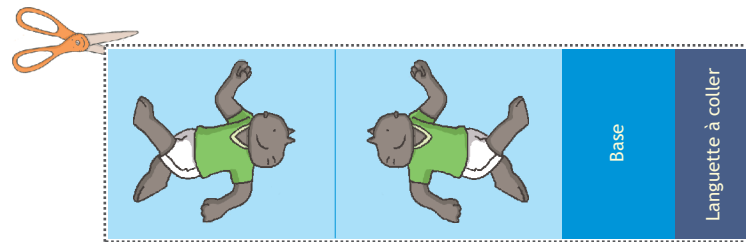
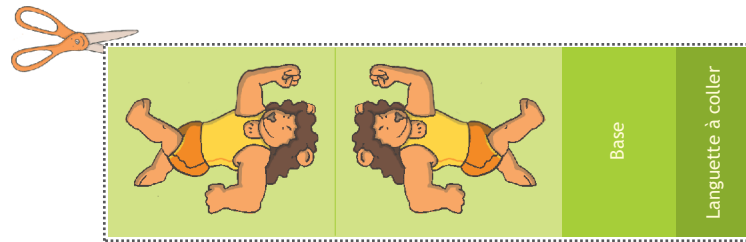
- Le jeu se joue à deux, trois ou quatre.
- Départ sur la case du personnage.
- Jouer chacun son tour.
- Chaque joueur tire une carte, lit le nombre et se déplace du nombre de case(s) correspondant .Il verbalise son déplacement « J'avance de x case(s) » et il compte.
- Le premier qui arrive sur la prairie a gagné.
- Désigner chaque animal qui arrive sur la prairie « Le premier, le deuxième, le troisième, le quatrième, le dernier ».

- **Lexique:**

Il reprend les mots du jeu à faire verbaliser.

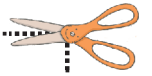


► Eduquons ensemble avec Polo le lapin / la course des animaux
Pions à découper :

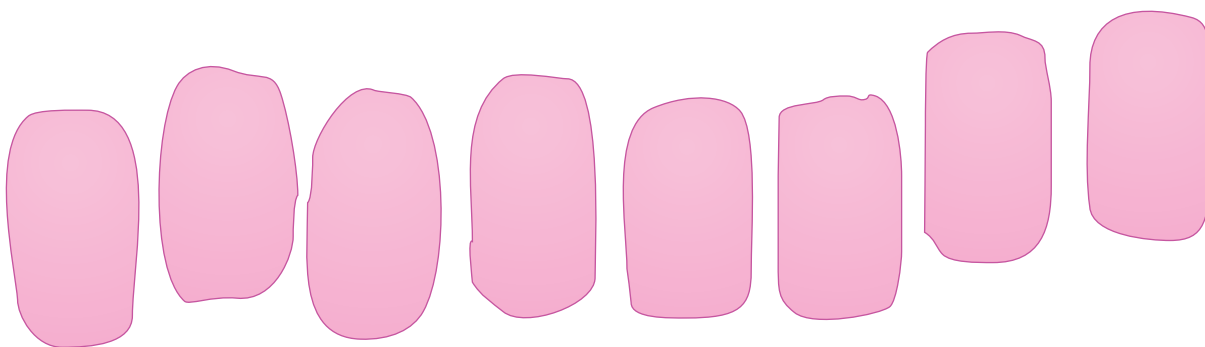
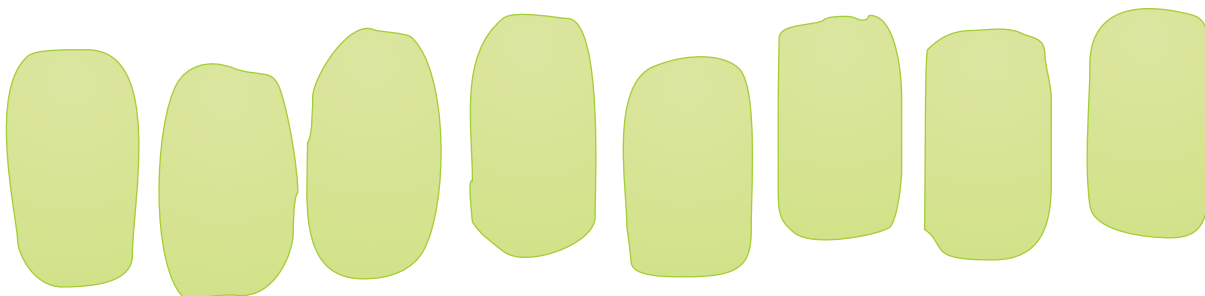
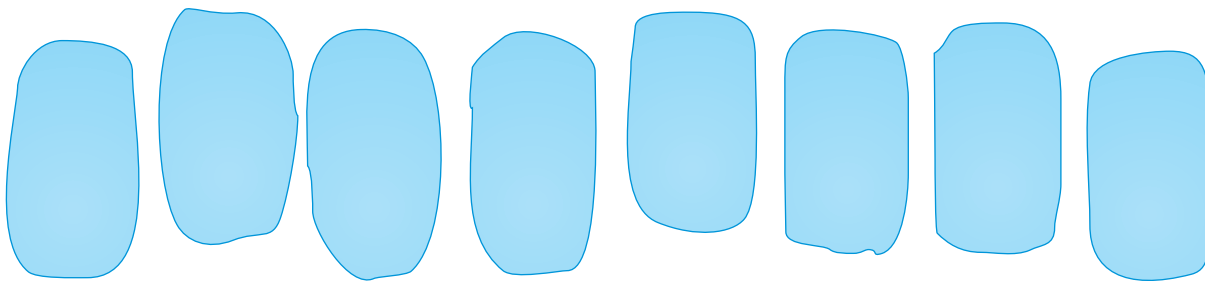
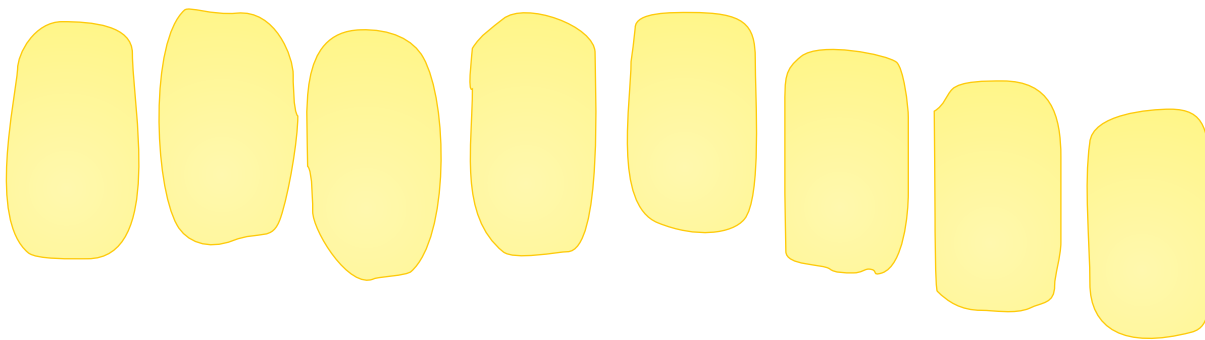
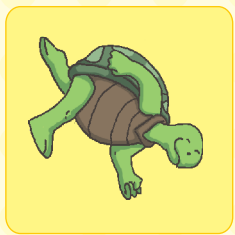


► Eduquons ensemble avec Polo le lapin / la course des animaux

Cartes à découper :

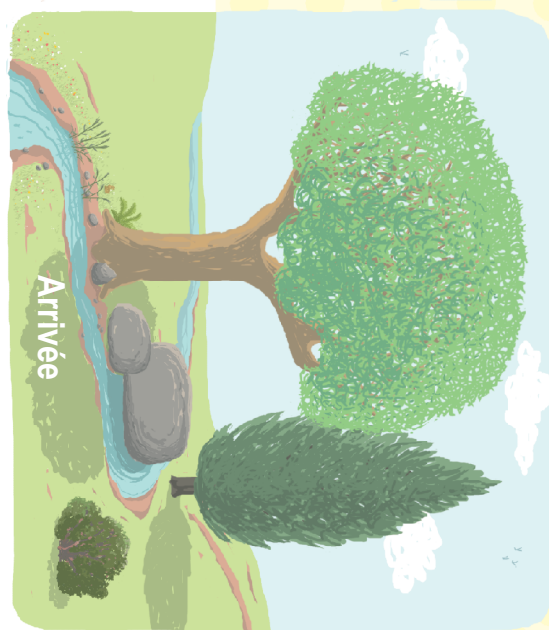
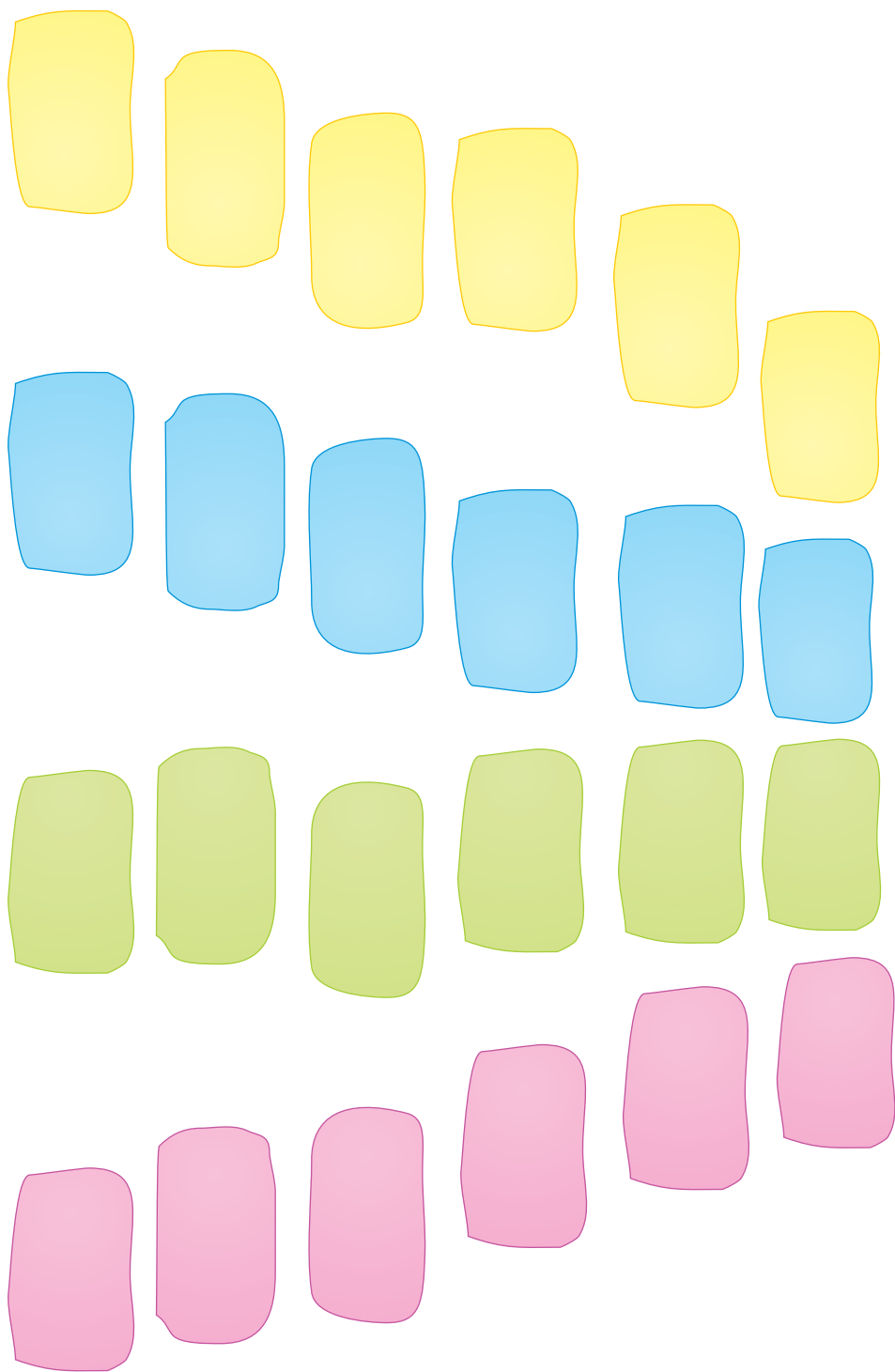


1	1	1
.	.	.
2	2	2
..
3	3	3
...
4	4	4
....



Départ

Eduquons ensemble avec Polo le lapin / la course des animaux
Plateau de jeu. Partie 1/2

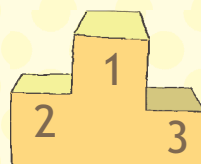


1

2

3

4



Eduquons ensemble avec Polo le lapin / la course des animaux
Plateau de jeu. Partie 2/2

► **Fiches parents.** La course des animaux : Lexique (2ème maternelle)



Quatrième
Dernier



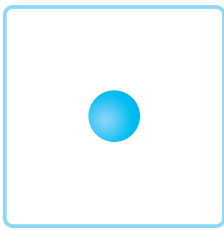
Troisième



Deuxième

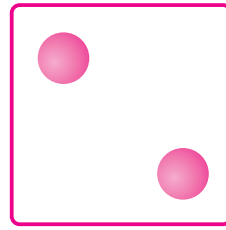


Premier



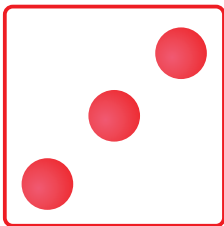
1

Un



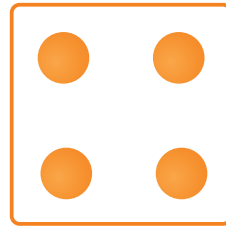
2

Deux



3

Trois



4

Quatre