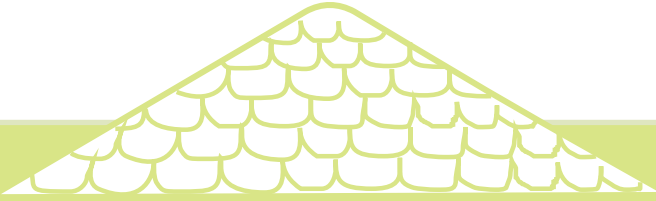
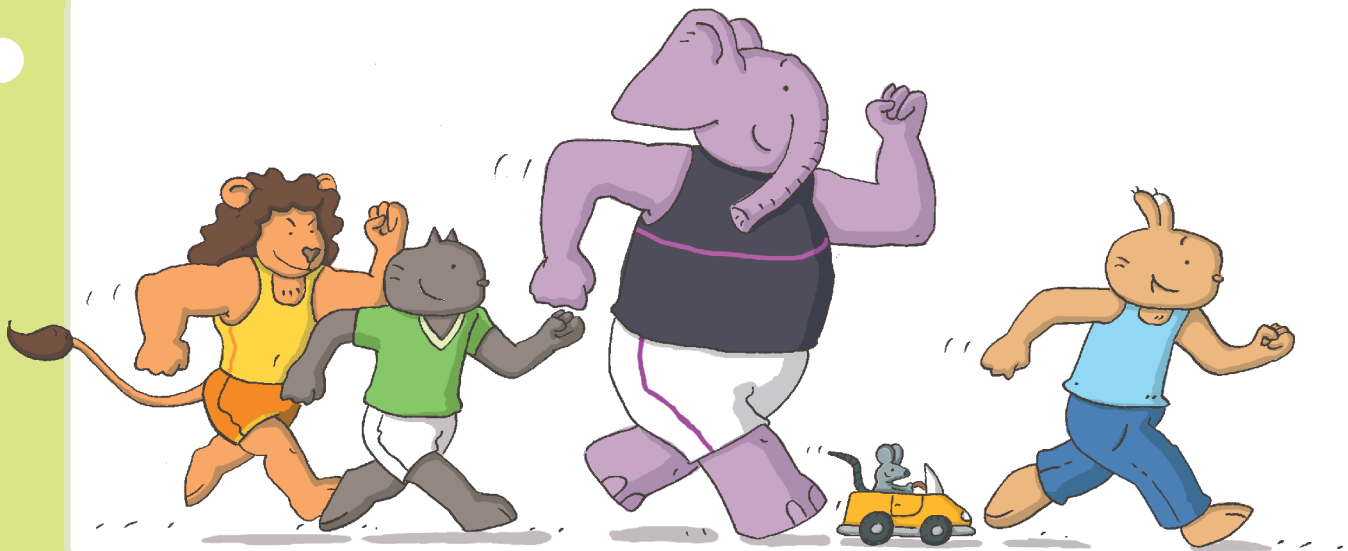




Activité : la course des animaux

“ Qui va gagner ? ”



J'ai beaucoup aimé faire cette activité !



J'ai aimé faire cette activité !



J'ai moyennement aimé faire cette activité !



Je n'ai pas aimé faire cette activité !



Coche le lapin correspondant



► **Fiches parents.** La course des animaux : Règles du jeu (3ème maternelle)



“ La course des animaux “

> **Contenu:**

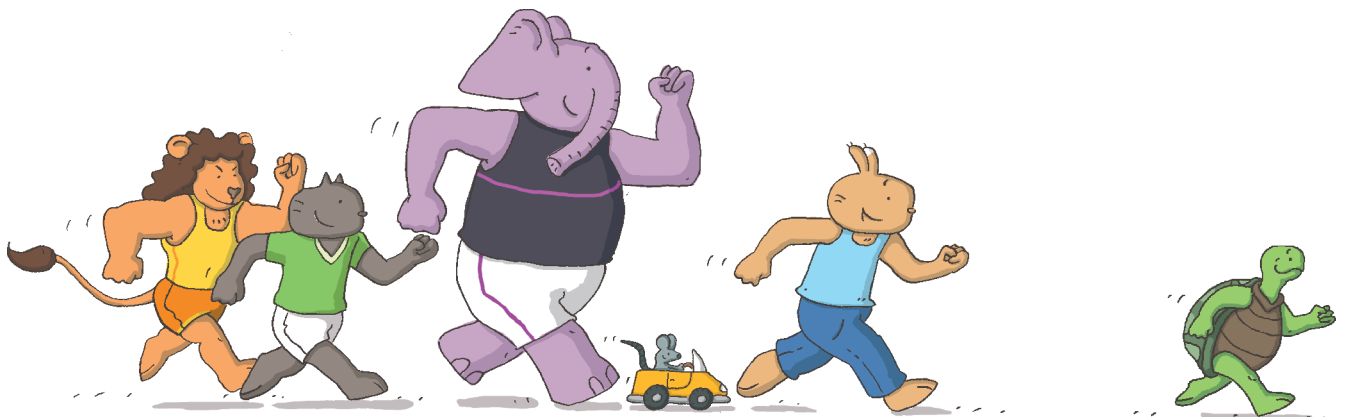
1 planche de jeu.
6 pions animaux
24 cartes
1 lexique.

> **Règles du jeu:**

- Le jeu se joue à deux, trois, quatre, cinq ou six.
- Jouer chacun son tour.
- Soit chaque joueur tire une carte, lit le nombre et se déplace du nombre de case(s) correspondant. Il verbalise alors son déplacement « J'avance de x case(s) » et il compte.
- Soit chaque joueur lance le dé, lit le schème sur la face supérieure et se déplace du nombre de case(s) correspondant. Il verbalise son déplacement « J'avance de X case(s) » et il compte.
- Le premier qui arrive sur la prairie a gagné.
- Désigner chaque animal qui arrive sur la prairie « Le premier, le deuxième, le troisième, le quatrième, le cinquième, le sixième et le dernier ».

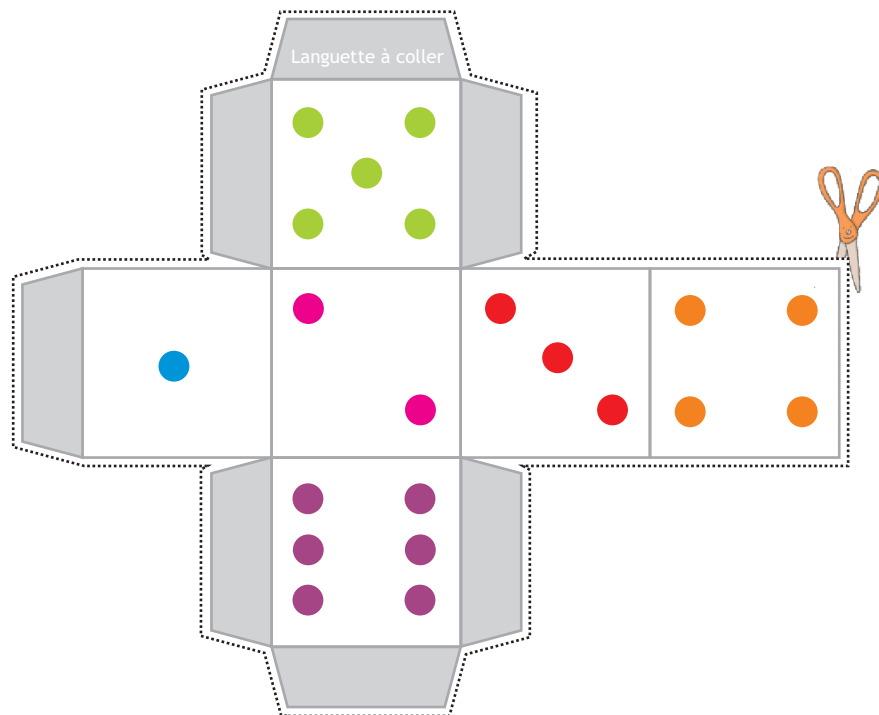
> **Lexique:**

Il reprend les mots du jeu à faire verbaliser.

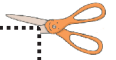


► Eduquons ensemble avec Polo le lapin / la course des animaux

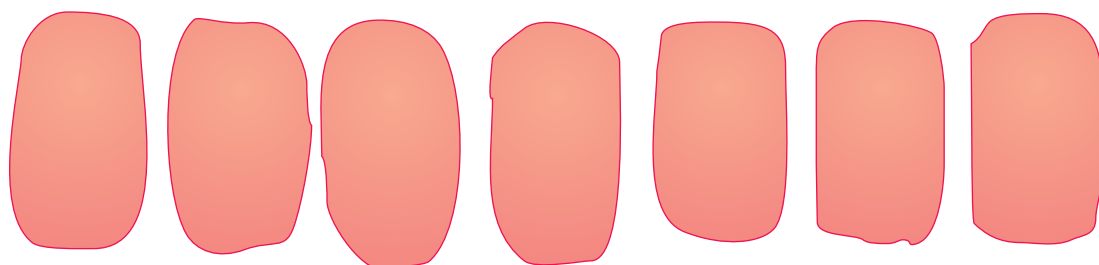
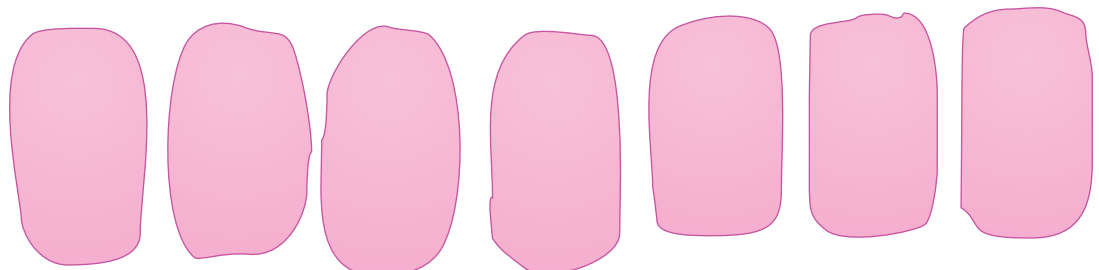
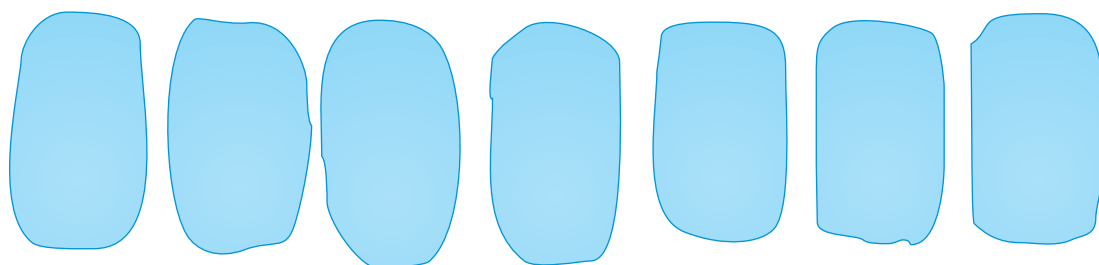
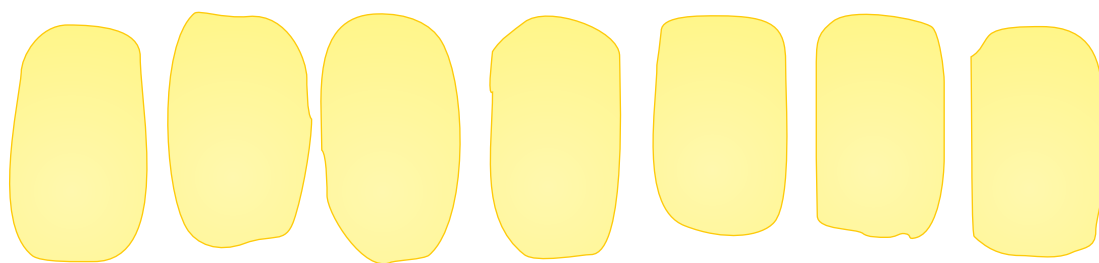
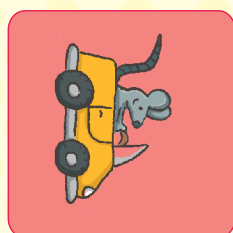
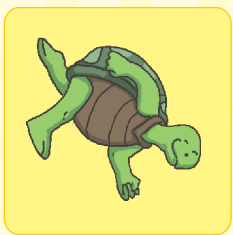
Pions et dé, à découper :



Cartes à découper :

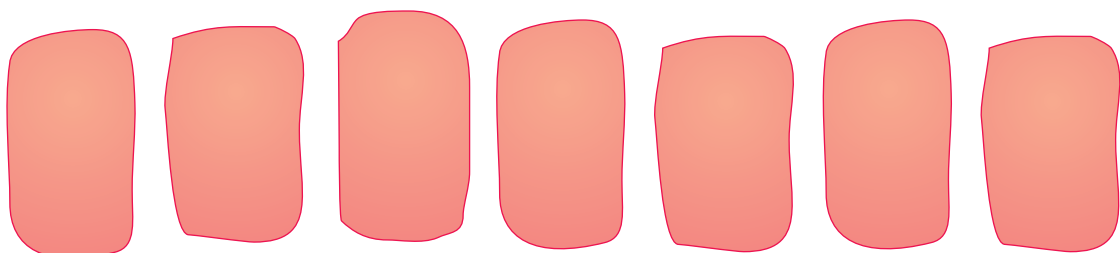
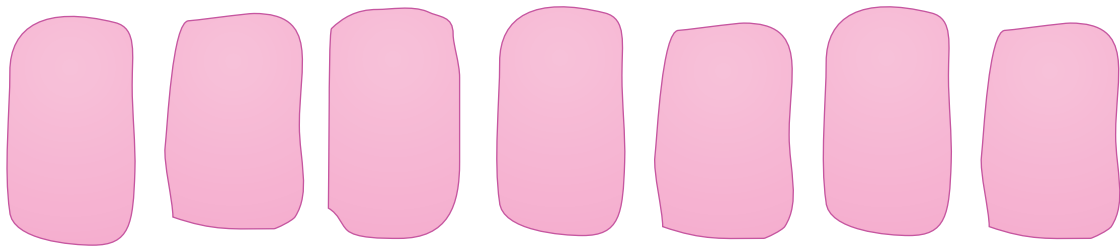
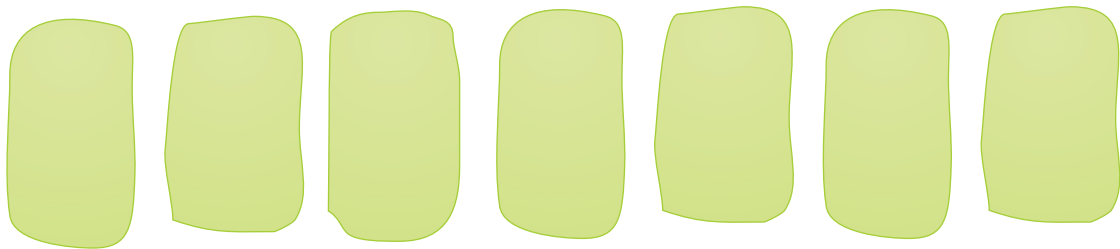
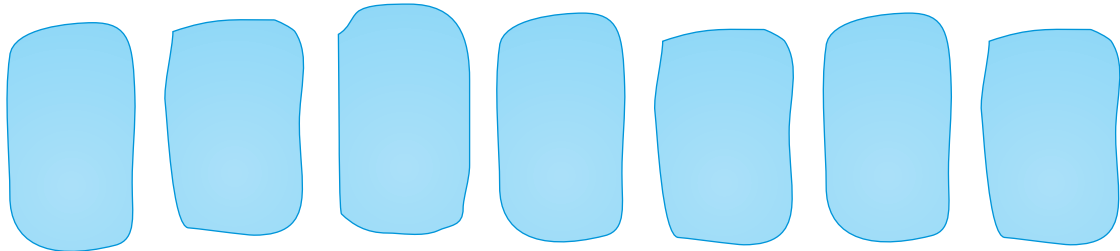
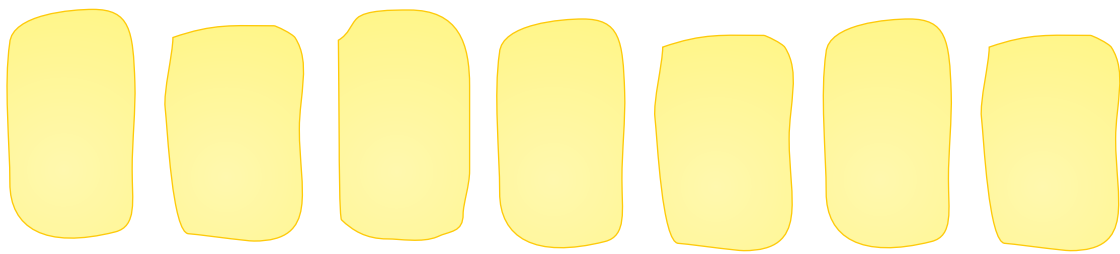


1 .	1 .	1 .	1 .
2 ..	2 ..	2 ..	2 ..
3 ...	3 ...	3 ...	3 ...
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6



Départ

Eduquons ensemble avec Polo le lapin / la course des animaux
Plateau de jeu. Partie 1/2



1

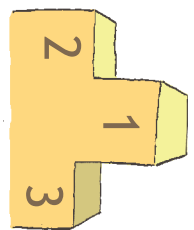
2

3

4

5

6



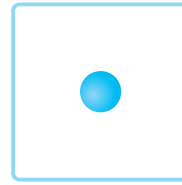
Arrivée

Eduquons ensemble avec Polo le lapin / la course des animaux
Plateau de jeu. Partie 2/2

► **Fiches parents.** La course des animaux : Lexique (3ème maternelle)



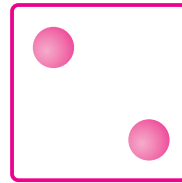
Premier



1
Un



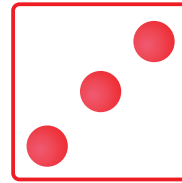
Deuxième



2
Deux



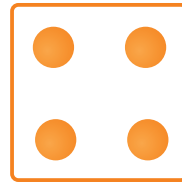
Troisième



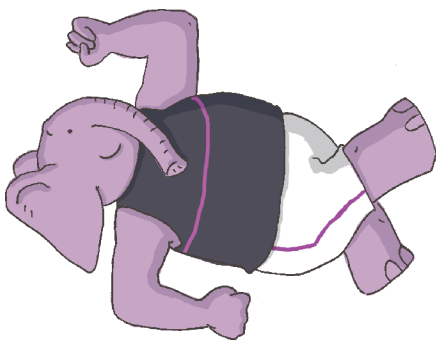
3
Trois



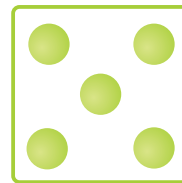
Quatrième



4
Quatre



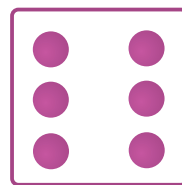
Cinquième



5
Cinq



Sixième
Dernier



6
Six