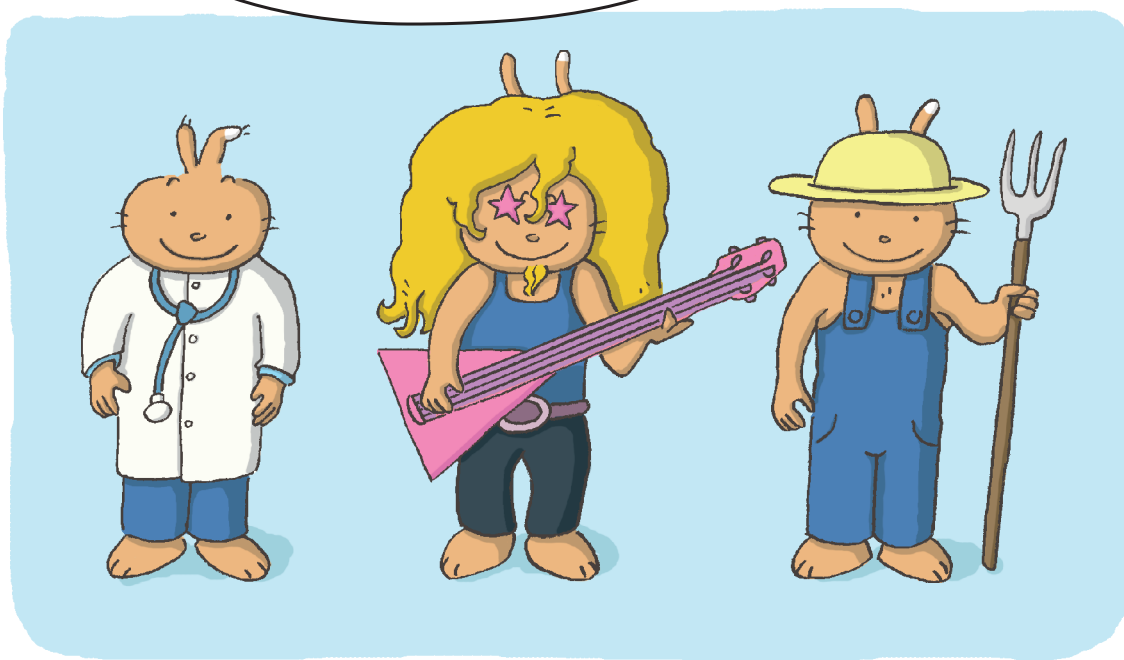


Activité 1 : les mots de chez moi

- Stimule la performance/compétence lexicale et discursive de l'enfant
- Vise le langage comme instrument de représentation du monde
- Se réalise à l'école et à la maison
- Met en jeu les besoins affectifs, cognitifs et sociaux de l'enfant

J'écoute et
j'identifie les
mots nouveaux

“ Demande à un membre de
ta famille de te parler de son activité
préférée et choisis dans ce qu'il te dit
les mots que tu emmèneras
en classe ”



L'enfant a relevé au
moins 4 mots qu'il ne
connaît pas



L'enfant a relevé au
moins 6 mots qu'il
ne connaît pas



L'enfant a relevé
au moins huit
mots qu'il ne
connaît pas

Activité 1 : les mots de chez moi

Principe

L'enfant est invité à écouter un récit proposé par un adulte pour rendre compte de son activité préférée et/ou principale. L'enfant repère dans le récit les mots qu'il ne connaît pas et les discrimine en demandant à l'adulte de les inscrire dans le sac à mots de Polo. Plus l'enfant identifie des mots nouveaux, des mots qui lui sont inconnus, plus il est valorisé dans l'activité. Cette manière de faire permet de renforcer chez l'enfant la validité d'une démarche d'apprentissage qui lui permet d'identifier, sans craindre d'être évalué négativement, ce qu'il ne connaît pas avant de solliciter l'intervention de l'adulte pour répondre à son questionnement.

Procédé

Les petits élèves sont invités à interroger puis à écouter un adulte de leur famille par rapport à son activité préférée et/ou privilégiée. L'enfant revient avec le sac à mots rempli de mots nouveaux. L'enseignante choisit un ensemble de mots parmi ceux qui ont été sélectionnés par l'enfant. Au cours de l'atelier de langage, il invite l'enfant à expliquer au groupe ce qu'il connaît du mot. Ensuite, avec le support de l'adulte et, le cas échéant, du groupe, l'enfant est amené à donner au mot une signification de plus en plus précise.

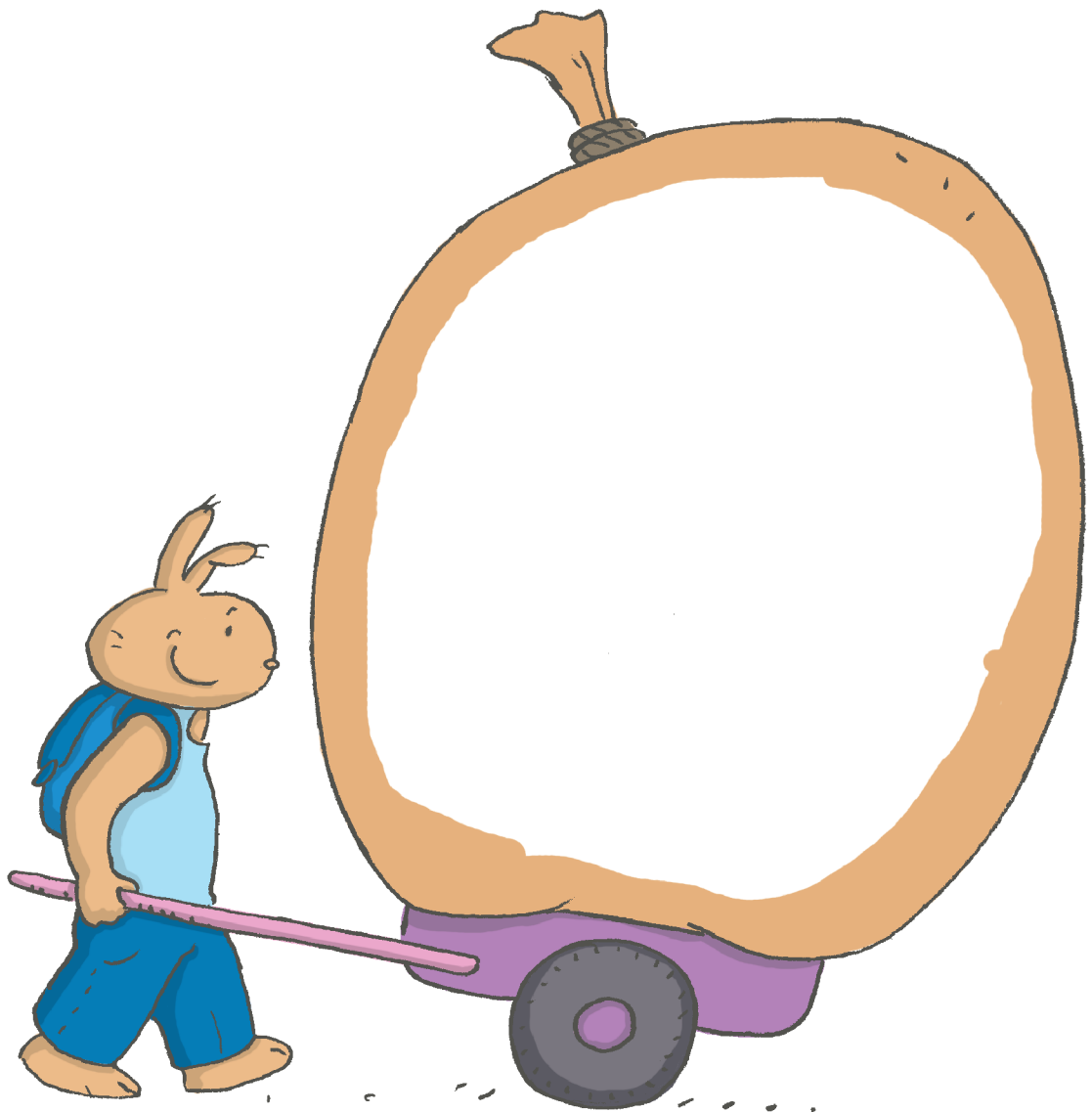


► **Fiches enseignants. Activité 1**

J'ai parlé avec (membre de la famille)
de(son métier ou son activité préférée)

Dans les mots nouveaux qu'il te dira pour parler de son métier ou de son activité préférée, choisis-en 8. Mets-les ensuite dans le sac à mots de la maison que je porte.

Voici les mots que j'ai choisis de mettre dans le sac à mots de la maison :



Moi, maintenant, je ramène le sac à l'école. Comme cela, tous ensemble, nous découvrirons en classe les mots qu'il contient, et toi tu pourras nous aider à deviner ce qu'ils signifient.

Activité 2 : Invente une histoire avec Polo

- Stimule la performance/compétence lexicale et discursive de l'enfant
- Vise le langage comme instrument de représentation du monde et comme instrument de communication
- Se réalise partiellement à l'école et à la maison (activité scolaire et domestique)
- Met en jeu les besoins cognitifs et sociaux de l'enfant

Je peux utiliser des mots précis pour dire ce que je vois.
Je prends la parole devant le groupe.

“ Raconte à papa et maman une histoire à partir d'un des dessins suivants “



L'enfant est parvenu à identifier les objets représentés



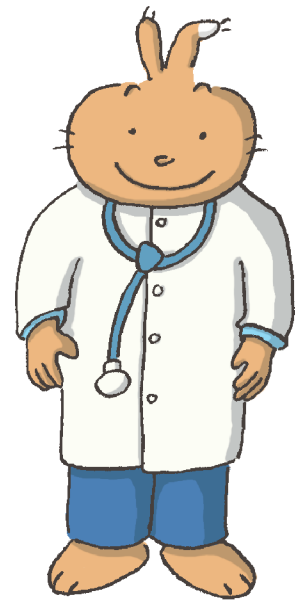
L'enfant est parvenu à identifier les objets représentés et à intégrer au moins l'un d'entre eux dans l'histoire qu'il a racontée



L'enfant est parvenu à identifier l'ensemble des objets représentés et à les intégrer en les associant dans l'histoire qu'il a racontée



le maçon



le médecin/
le docteur



le coureur automobile



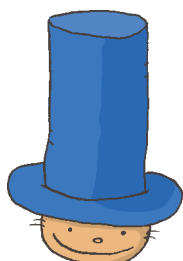
le fermier

Activité 3 : que fait Polo ?

- Stimule la performance/compétence phonologique, lexicale et discursive de l'enfant
- Vise le langage comme objet d'observation et comme instrument de représentation du monde
- Se réalise à l'école et partiellement à la maison
- Met en jeu les besoins affectifs, cognitifs de l'enfant

J'écoute la phrase et j'associe à l'image

“ Relie chaque image à ce que je fais ”



Polo met son grand chapeau



Polo et son grand chapeau roule à vélo



L'enfant a associé moins de la moitié des mots à l'image qui y correspond



L'enfant a associé plus de la moitié des mots à l'image qui y correspond



L'enfant a associé la totalité des mots à l'image qui y correspond

Fiche 3 : que fait Polo ?

Principe

L'activité vise à favoriser chez l'enfant la discrimination phonologique. Elle lui indique comment la modification d'un morphème modifie fondamentalement le sens sémantique d'un mot. En outre, l'activité permet à l'enfant de concevoir la manière dont le langage permet de décrire une ou plusieurs actions en cours.

Procédé

Les élèves sont rassemblés autour de l'enseignant au cours de l'atelier langage. Ils sont invités, individuellement ou en groupe, à relier l'activité ou les activités décrites par l'enseignant au dessin qui les représente. Une fois l'association réalisée, l'enfant est amené à décrire ce qu'il voit sur l'image.

“ Relie chaque image
à ce que je fais ”



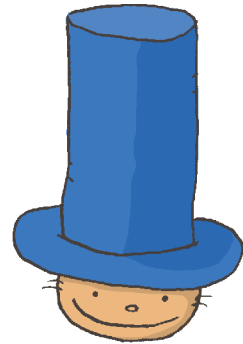
Activité 3 : que fait Polo ?



Polo roule à vélo

Polo mange du gâteau

Polo met son
grand chapeau

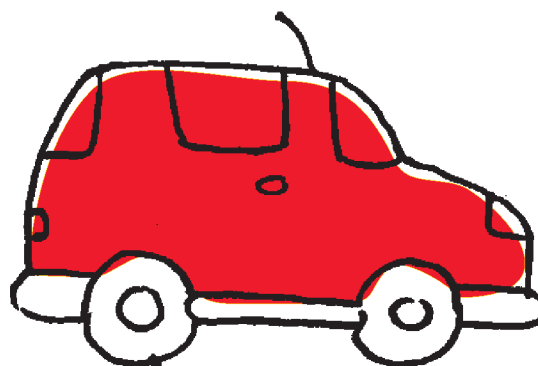


Activité 4 : petites autos

- Stimule la performance/compétence lexicale et discursive de l'enfant
- Vise le langage comme instrument de représentation du monde
- Se réalise à l'école et partiellement à la maison
- Met en jeu les besoins cognitifs de l'enfant

Je regarde et je décris
l'image

“ Décris les images ”



Une petite voiture jaune et une grande voiture rouge



L'enfant a décrit
précisément
moins de la moitié
des images



L'enfant a décrit
précisément plus
de la moitié des
images



L'enfant a décrit
précisément la
totalité des images

Fiche 4 : petites autos

Principe

L'enfant est invité par cette activité à discriminer le sens des signifiants en fonction des mots et des adjectifs qui y sont associés. A travers cette activité, il est mis en mesure de concevoir tout ce qui peut influencer le sens d'un mot. Il perçoit notamment le rôle que les adjectifs jouent à cet endroit pour influencer le mot qu'ils sont amenés à qualifier.

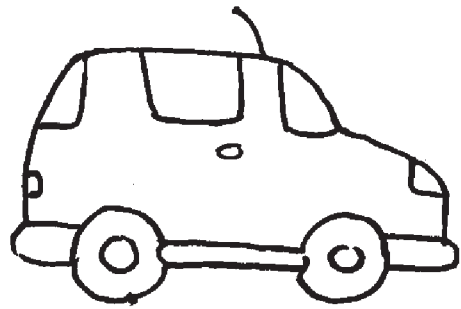
Procédé

Les enfants, au cours de l'atelier langage, sont, individuellement ou en groupe, amenés à décrire les images qui leur sont présentées. L'adulte demande à l'enfant de qualifier l'objet, d'en préciser le nombre et d'utiliser le connecteur « et » pour associer les objets lorsqu'il y en a plusieurs.

3



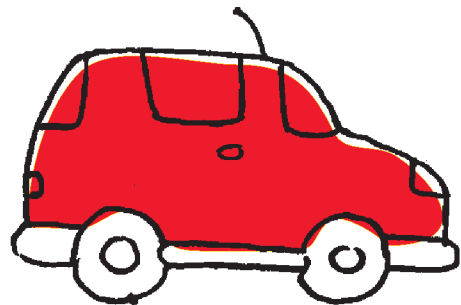
une petite voiture



une grande voiture



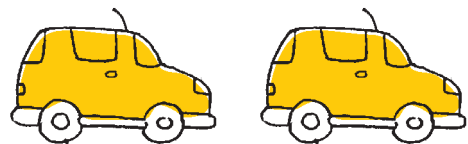
une petite voiture jaune



une grande voiture rouge



une petite voiture rouge



deux petites voitures jaunes